

**KRYTERIA OCENIANIA Z PRZEDMIOTU INFORMATYKA
KLASA IIGIM**

Ocenę celującą uczeń otrzymuje, gdy:

- potrafi określić podstawowe parametry części składowych komputera i urządzeń współpracujących z komputerem,
- korzysta z dokumentacji urządzeń komputerowych,
- porównuje wybrane systemy operacyjne, podając różnice,
- przygotowuje animacje według własnego pomysłu,
- przygotowuje profesjonalny tekst – pismo, sprawozdanie, z zachowaniem poznanych zasad redagowania i formatowania tekstów,
- potrafi formułować własne wnioski i spostrzeżenia dotyczące rozwoju Internetu,
- potrafi znaleźć interesującą grupę dyskusyjną i przejrzeć dyskusję na dany temat,
- posługuje się wybranym programem przeznaczonym do tworzenia stron WWW,
- potrafi stworzyć proste witryny składające się z kilku połączonych ze sobą stron,
- zna działanie i zastosowanie wielu funkcji dostępnych w arkuszu kalkulacyjnym,
- buduje schemat blokowy algorytmu, w których wystąpią złożone sytuacje warunkowe,
- pisze programy w języku Logo, stosując procedury,
- osiąga sukcesy w konkursach informatycznych,

Ocenę bardzo dobrą uczeń otrzymuje, gdy:

- omawia schemat działania komputera,
- omawia elementy komputera znajdujące się w jednostce centralnej,
- wie, czym jest BIOS,
- omawia różne typy komputerów oraz budowę i działanie wybranych urządzeń współpracujących z komputerem,
- omawia cechy wybranych systemów operacyjnych,
- tworzy rozbudowane animacje komputerowe,
- potrafi kopiować, przenosić i usuwać foldery,
- wie, jak ochronić się przed włamaniem się do komputera; wyjaśnia czym jest firewall,
- wstawia dowolne wzory, wykorzystując edytor równań,
- wie, jak uzyskać dostęp do Internetu,
- na przykładach uzasadnia zalety i zagrożenia wynikające z pojawienia się Internetu,
- potrafi samodzielnie zastosować adres bezwzględny lub mieszany, aby ułatwić obliczenia,
- tworzy, zależnie od danych, różne typy wykresów,
- zna pojęcia: translacja, kompilacja, interpretacja,
- opisuje algorytm znajdowania wybranego elementu w zbiorze uporządkowanym,

Ocenę dobrą uczeń otrzymuje, gdy:

- omawia zastosowanie komputera w różnych dziedzinach życia, nauki i gospodarki,
- omawia podstawowe układy mieszczące się na płycie głównej,
- umieszcza skrót programu na pulpicie,
- wie, jak odinstalować program komputerowy,

- podaje przykłady systemów operacyjnych,
- zna podstawowe formaty plików graficznych,
- pakuje i rozpakowuje pliki lub foldery,
- posługuje się programem antywirusowym w celu wykrycia wirusów,
- zna ogólne możliwości edytorów tekstu i zasady pracy z dokumentem tekstowym,
- zna funkcje i zastosowanie najważniejszych znaczników HTML,
- rozróżnia zasady adresowania względnego, bezwzględnego i mieszanego,
- tworzy prosty formularz za pomocą kreatora zadań,
- wie, na czym polega iteracja,

Ocenę dostateczną uczeń otrzymuje, gdy:

- wskazuje kilka przykładów zastosowania komputera,
- wie, co to jest licencja na program i wymienia jej rodzaje,
- przy użyciu wybranego edytora grafiki tworzy rysunki,
- stosuje podstawowe zasady ochrony przed wirusami komputerowymi,
- zna i stosuje podstawowe zasady formatowania i redagowania tekstu,
- zna i stosuje zasady netykiety pocztowej,
- potrafi, korzystając z podstawowych znaczników HTML,
- podaje przykładowe programy do tworzenia prezentacji,
- tworzy wykres składający się z dwóch serii danych,
- podaje przykłady zbiorów informacji, które mogą być gromadzone w bazach danych,
- wyjaśnia pojęcie algorytmu,

Ocenę dopuszczającą uczeń otrzymuje, gdy:

- podaje kilka przykładów urządzeń współpracujących z komputerem,
- wie, na czym polega piractwo komputerowe,
- przy użyciu wybranego edytora grafiki tworzy prosty rysunek,
- tworzy prosty dokument tekstowy,
- potrafi skorzystać z wybranych form komunikacji,
- zna ogólne zasady projektowania stron WWW,
- wie, co to jest prezentacja multimedialna i posługuje się programem do jej tworzenia,
- zna zastosowania arkusza kalkulacyjnego i omawia budowę dokumentu arkusza,
- podaje przykłady baz danych ze swojego otoczenia
- pisze proste programy w Logo, używając podstawowych poleceń

Ocenę niedostateczną uczeń otrzymuje, gdy:

- nie wykazuje żadnego zaangażowania do jakiegokolwiek pracy na lekcjach,
- nie rozumie poleceń i pytań,
- nie wie, czym zajmują się informatyka i nie wie, jakie są jej metody,
- nie prowadzi zeszytu przedmiotowego,
- nie zachowuje zasad bhp,

Podpis ucznia:

Podpis rodzica:

e-mail: informatyk_a@onet.pl